

Influence des facteurs humains sur la performance en Réalité Virtuelle

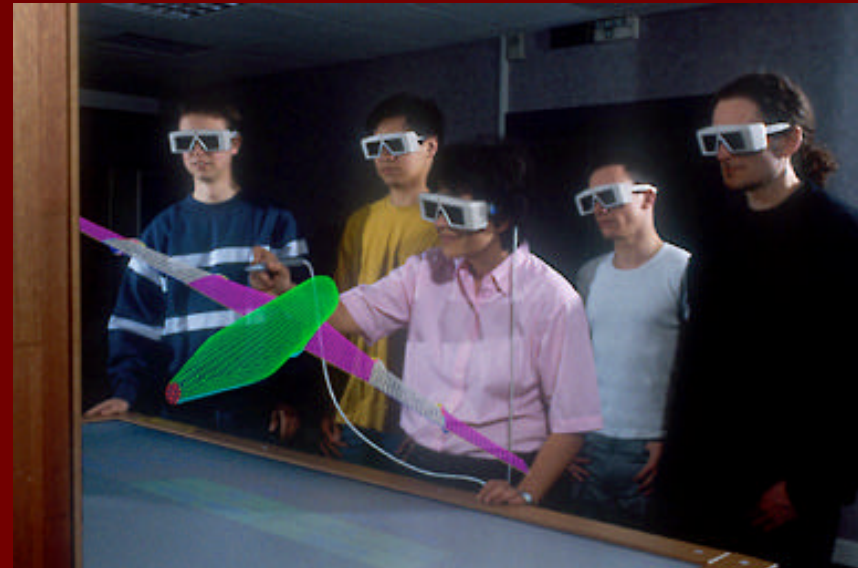
Tyndiuk, F; Thomas, G; Schlick, C
et Claverie B

Interaction en RV



Locomotion :
déplacement du point de vue
dans une scène 3D

Manipulation :
déplacement d'un objet
dans une scène 3D



Existants

■ Modélisation

- de l'interaction homme machine
 - Modèle du traitement de l'information
 - [Card, 1984]
- de l'interaction en RV
 - Modèle de conception d'interface
 - [Fuchs, 2001]

■ Expérimentation

- Recherche de corrélation entre facteurs humains et performance en RV

Protocole Expérimentale

- Mesure des performances cognitives
 - Capacités spatiales (PFB, GZ, MRT)
 - Capacités mnésiques (Empan, UpDating)
 - Capacités sensori-motrices
 - Capacités attentionnelles ...
- Mesure des performances en RV
 - Tâche de locomotion
 - Tâche de manipulation
 - Avec 2 interacteurs
 - IRI
 - CAT (Table d'interaction dédiée grand écran)

